

	SEMANA 1					SEMANA 2				
	L 14-8	M 15-08	M 16-08	J 17-08	V 18-08	L 21-08	M 22-08	M-23-08	J 24-08	V 25-08
	Inicia la 4ª. Unidad				Consejo de profesores					
1. Lengua y Literatura										Redacción de texto dramático completo
2. Inglés								Hoja de trabajo 1		
3. Tecnología de la Información							Lab I macros en Excel			
4. Matemática										
5. Física									Hoja de trabajo desplazamiento y velocidad angular	
6. Ciencias Sociales										
7. Psicología Industrial										
8. Filosofía										Ejercicio falacias no formales
9. Educación Física										
10. Elaboración y Gestión de Proyectos						Discusión sobre calidad moral				
11. Historia del Arte I										
12. Fundamentos del Diseño										
13. Cromatología del color										
14. Diseño Gráfico Computarizado										Práctica de retoque digital
15. Educación en la fe						Guía 11				
16. Robótica										Práctica 1
	SEMANA 3					SEMANA 4				
	L 28-8	M 29-8	M 30-8	J 31-8	V 1-9	L 4-9	M 5-9	M 6-9	J 7-9	V 8-9
				Concierto de cámara	Día Del estudiante					
1. Lengua y Literatura			Exposición de una ponencia							
2. Inglés		Diseño publicitario						Hoja de trabajo 2		
3. Tecnología de la Información										
4. Matemática			Hoja 1 Ecuaciones lineales						Prueba objetiva: ecuaciones cuadráticas	
5. Física				Laboratorio: Aceleración angular y centrípeta					Hoja de trabajo Segunda ley de Newton	
6. Ciencias Sociales	Planteamiento del problema FASE I							Marco Teórico FASE II		
7. Psicología Industrial	Diseño de									

	manual corporativo									
8. Filosofía				Ideas filosóficas					Exposición temas filosóficos	
9. Educación Física										
10. Elaboración y Gestión de Proyectos	Ensayo: características de un líder									
11. Historia del Arte I	Taller técnicas de creatividad								Taller técnicas artísticas	
12. Fundamentos del Diseño				Diseño del manual corporativo					Creación de campaña publicitaria	
13. Cromatología del color				Taller: dibujo y lápiz					Taller: acrílicos	
14. Diseño Gráfico Computarizado						Práctica de laboratorio II: compendio de montajes				Taller de ilustración digital
15. Educación en la fe	Guía 12					Guía 13				
16. Robótica										Práctica 2
SEMANA 5					SEMANA 6					
	L 11-9	M 12-9	M 13-9	J 14-9	V 15-9	L 18-9	M 19-9	M 20-9	J 21-9	V 22-9
				Festival patrio	Asueto oficial					
1. Lengua y Literatura			Arte Naif							
2. Inglés				*						
3. Tecnología de la Información		Proyecto Excel		*						
4. Matemática								Hoja 2 Problemas de ecuaciones		
5. Física				*					Laboratorio segunda ley de Newton	
6. Ciencias Sociales				*						
7. Psicología Industrial	Proceso administrativo								Ensayo publicidad ákala o déjala	
8. Filosofía									Ejercicios sobre dialéctica	
9. Educación Física										
10. Elaboración y Gestión de Proyectos	Evaluación corta			*						
11. Historia del Arte I		Obra Naif huehueteca								
12. Fundamentos del Diseño									Taller de marketing	
13. Cromatología del color			Creación y expo Arte Naif						Talle acuarela	

		huehueteco									
14. Diseño Gráfico Computarizado											Troquel de embalaje
15. Educación en la fe	Guía 14						Las 4 ecologías y Guía 15				
16. Robótica											Práctica 3
SEMANA 7						SEMANA 8					
		L 25-9	M 26-9	M 27-9	J 28-9	V 29-9	L 2-10	M 3-10	M 4-10	J 5-10	V 6-10
				Elección de DAEL						Finaliza 4º. Unidad y despedida para finalistas	Evaluación para graduandos por parte del MINEDUC No hay clases
1. Lengua y Literatura	Comprobación de la obra: otro café fara Vichy				Revisión del libro						
2. Inglés						Hoja de trabajo 3		Revisión del cuaderno y libro			
3. Tecnología de la Información		Elaboración de video								Ejercicios en clase	
4. Matemática					Hoja 3 desigualdades					Prueba objetiva 2 Sistema de ecuaciones	
5. Física										Evaluación final	
6. Ciencias Sociales	Encuestas y análisis FASE III								Prueba objetiva	Fase IV: entrega de proyecto	
7. Psicología Industrial	Exposición trabajo en equipo						El Brief y presentación de su empresa				
8. Filosofía									Realidad virtual		
9. Educación Física											
10. Elaboración y Gestión de Proyectos											
11. Historia del Arte I					Neoplasticismo					Exposición piezas de abstraccionismo	
12. Fundamentos del Diseño					Ilustración: tipos de mensaje					*Modelo de Brief	
13. Cromatología del color					Taller: pastel seco						
14. Diseño Gráfico Computarizado						Laboratorio: compendio de etiquetas				Manual sobre identidad corporativa	
15. Educación en la fe							Proyecto final				
16. Robótica						Práctica 4					
SEMANA 9						SEMANA 10					
		L 9-10	M 10-10	M 11-10							

			Finaliza la 4ª. Unidad para no finalistas							
1. Lengua y Literatura										
2. Inglés										
3. Tecnología de la Información										
4. Matemática	Monitoreo de actividades									
5. Física										
6. Ciencias Sociales										
7. Psicología Industrial										
8. Filosofía										
9. Educación Física										
10. Elaboración y Gestión de Proyectos	Evaluación corta final									
11. Historia del Arte I										
12. Fundamentos del Diseño										
13. Cromatología del color										
14. Diseño Gráfico Computarizado										
15. Educación en la fe	Trabajo equipos colaborativos									
16. Robótica			Trabajo del libro de texto y prueba objetiva							